|  |
| --- |
| Cégep du Vieux Montréal |
| Recherche sur la Technique de l’informatique |
| Outils de gestion et de soutien |

|  |
| --- |
| Jacob Thibault & Ugo Sauvé  9-1-2022 |

Table des matières

[Introduction 2](#_Toc113471009)

[Grille de cours et son parcours 3](#_Toc113471010)

[Cheminement régulier 3](#_Toc113471011)

[Répartition des heures de cours par semaine rapport au nombre de cours par session 3](#_Toc113471012)

[Liste de cours pour la formation Spécifique 3](#_Toc113471013)

[Liste de cours formation générale 5](#_Toc113471014)

[Les installations et les services du département 6](#_Toc113471015)

[Les perspectives d’emploi 7](#_Toc113471016)

[Perspectives d'avenir 7](#_Toc113471017)

[Vos futurs employeurs 7](#_Toc113471018)

[Possibilités de carrière 7](#_Toc113471019)

[Les perspectives universitaires 8](#_Toc113471020)

[Accès à l’université 8](#_Toc113471021)

[Conclusion 9](#_Toc113471022)

[Bibliographie 10](#_Toc113471023)

# Introduction

La programmation est de nos jours une carrière qui gagne en popularité avec les années et les programmeurs sont de plus en plus en demande. Afin de combler la demande pour des programmeurs, plusieurs cégep offre des techniques, mais seul un d’entre eux offre la meilleure option. Le Cégep du Vieux Montréal offre l’une des meilleures techniques de l’informatique au Québec et nous allons expliquer pourquoi. Nous allons présenter brièvement les cours du programme lors d’un cheminement régulier, les perspectives d’emplois ainsi que les perspectives universitaires sans compter les installations et services que le cégep offre aux étudiants du programme.



# Grille de cours et son parcours

## Cheminement régulier

### Répartition des heures de cours par semaine rapport au nombre de cours par session

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Session** | **Nombres d’heures de cours par semaine** | | **Nombres de cours de formation générale** | **Nombres de cours de formation spécifique** |
| Première |  | 27 | 3 | 4 |
| Deuxième |  | 32 | 4 | 4 |
| Troisième |  | 31 | 4 | 4 |
| Quatrième |  | 31 | 3 | 4 |
| Cinquième |  | 32 | 0 | 7 |
| Sixième |  | 25 | 0 | 6 |

## Liste de cours pour la formation Spécifique

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Cours 1ère Session** | **Cours 2e Session** | **Cours 3e Session** | **Cours 4e Session** | **Cours 5e Session** | **6e Session** |
| Mathématiques pour l’informatique 1 | Mathématiques pour l’informatique 2 | Génie logiciel 1 : conception et gestion | Génie logiciel 2 : conception et gestion | Mathématiques pour l’informatique 3 | Projet Synthèse |
| Programmation 1 | Programmation 2 | Systèmes d’exploitation 2 | Langage d’exploitation des bases de données | Interagir dans un contexte professionnel | Données, mégadonnées et intelligence artificielle |
| Outils et matériels informatiques | Systèmes d’exploitation 1 | Programmation orientée objet 1 | Programmation orientée objet 2 | Conception d’applications | Développement de jeux |
| Outils de gestion et de soutient | Web 1 | Web 2 | Réseaux 1 | Réseaux 2 | Objets connectés |
|  |  |  |  | Données Mégadonnées et Intelligence artificielle | Administration de base de données |
|  |  |  |  | Développement d’applications mobiles | Veille technologique |
|  |  |  |  | Web 3 |  |

## Liste de cours formation générale

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Cours 1ère Session** | **Cours 2e Session** | **Cours 3e Session** | **Cours 4e Session** | **Cours 5e Session** | **6e Session** |
| Écriture et Littérature | Philosophie et rationalité | L’être humain | Éthique et politique |  |  |
| Anglais commun selon le classement | Littérature et imaginaire | Littérature québécoise | Littérature et culture contemporaines |  |  |
| Choisissez un des cours d’éducation physique proposés | Anglais propre technique selon le classement | Choisissez un des cours d’éducation physique proposés | Choisissez un des cours complémentaires  proposés |  |  |
|  | Choisissez un des cours d’éducation physique proposés | Choisissez un des cours complémentaires  proposés |  |  |  |

Cette technique qui dure 3 ans est assez chargée avec 6 à 7 cours par session pendant 6 sessions. Il y a 3 à 4 cours de formation régulière et 4 cours de formation spécifique pendant les 2 premières années. La dernière année est la plus intense avec 6 à 7 cours de formation spécifique uniquement, mais elle sera très intéressante parce quelle touche à de nombreux sujets très intéressants tels que l’intelligence artificielle, le développement de jeux et les futures technologies. Les cours qui portent sur l’intelligence artificielle et le développement de jeux permettent au cégep du Vieux-Montréal de se démarquer des autres techniques parce que ce sont des cours qui ne sont pas obligatoires dans le curriculum, donc le cégep va plus loin que les autres et va au-delà des exigences ministérielles.

# Les installations et les services du département

Chaque élève faisant partie de la technique de l’informatique au Cégep du Vieux Montréal a accès à une multitude de services et d’installations. Le personnel du Cégep tente d’offrir le plus grand support possible aux étudiants.

Vous profiterez d’ordinateurs de la dernière génération et de logiciels de pointe

Vous travaillerez avec le programme Microsoft Imagine et la suite VMware Academic Program

Vous aurez accès en tout temps aux outils, systèmes d’exploitation et langages de programmation utilisés dans vos cours

L’expertise diversifiée des enseignantes et enseignants et leur connaissance des besoins de l’industrie favoriseront votre réussite

Bourse Perspective Québec (nouveauté automne 2022) : Les personnes inscrites à temps plein en Techniques de l’informatique recevront une bourse de 1 500 $ après chaque session réussie pour un total de 9 000 $ durant les trois ans du DEC. [Consultez le site du gouvernement du Québec pour en savoir plus.](https://www.quebec.ca/education/aide-financiere-aux-etudes/bourses-perspective" \t "_blank)

# Les perspectives d’emploi

## Perspectives d'avenir

### Vos futurs employeurs

* Sociétés de services informatiques
* Sociétés de développement de jeux vidéo ou de sites Web
* Éditeurs de logiciels
* Institutions financières et compagnies d’assurances
* Gouvernement, municipalités et établissements d’enseignement

### Possibilités de carrière

* Développeur d’applications mobiles, de sites Web ou de jeux vidéo
* Gestionnaire de réseaux
* Programmeuse ou programmeur-analyste
* Consultante ou consultant en informatique
* Formatrice ou formateur et conseillère ou conseiller aux usagers
* Technicienne ou technicien en informatique
* Gestionnaire de bases de données

# Les perspectives universitaires

## Accès à l’université

Vous pourrez poursuivre des études universitaires dans les domaines suivants, à condition que vous répondiez aux critères d’admission :

* Génie informatique : Avec votre expertise en infrastructures informatiques, logiciels ou réseaux, vous pourrez agir en tant que gestionnaire ou architecte de systèmes, intégrateur ou intégratrice de technologies, ingénieur ou ingénieure informatique ou en développement technologique. Vous travaillerez à la conception, à l'adaptation et à la mise en place d’infrastructures matérielles et logicielles dans le but de répondre aux besoins des entreprises et d'améliorer leur rendement.
* Génie logiciel : Les logiciels sont omniprésents dans notre quotidien ! On les utilise, entre autres, pour contrôler des équipements et des objets interconnectés dans une maison (l’internet des objets), interagir sur les réseaux sociaux, créer des environnements virtuels, contrôler une voiture autonome, traiter massivement des données ou assurer la sécurité des systèmes informatiques.

L’École de technologie supérieure (ETS) favorise le DEC en Techniques de l’informatique pour l’admission dans ce domaine.

# Conclusion

Désormais, nous savons pourquoi la technique en informatique du cégep du Vieux-Montréal est l’une des meilleures au Québec. Rappelez-vous qu’elle dépasse les exigences ministérielles, son personnel est professionnel et très qualifié, les installations sont à la fine pointe de la technologie, les étudiants ont accès à toutes sortes de services et même à des bourses. De plus, les perspectives d’emplois et/ou de perfectionnement sont nombreuses. De plus, ETS favorise les étudiants de la technique et le cégep favorise l’embauche d’anciens étudiants. Ensuite, si vous trouvez que le cheminement régulier de la technique en informatique dure trop longtemps, que 7 cours par session ce n’est pas assez et que vous voulez un défi. Alors, Inscrivez-vous au cheminement intensif de la technique de l’informatique du cégep du Vieux-Montréal, vous ne serez pas déçus. C’est une bonne façon de sauver du temps, de perdre ses cheveux et de s’épuiser si vous avez trop d’énergie.

# Bibliographie

[Pourquoi choisir Techniques de l'informatique au CVM | Cégep du Vieux Montréal](https://www.cvm.qc.ca/programme/techniques-informatique/choisir-informatique/)

[Programme de baccalauréat en génie logiciel | Choisissez l'ÉTS | ÉTS Montréal (etsmtl.ca)](https://www.etsmtl.ca/ETUDES/premier-cycle/Baccalaureat-genie-logiciel)

[Baccalauréat en génie des technologies de l'information de l’ÉTS | Devenez ingénieur! | ÉTS Montréal (etsmtl.ca)](https://www.etsmtl.ca/ETUDES/premier-cycle/Baccalaureat-genie-des-TI)